

## 关于举办 2020 年安徽省大学生计算机博弈大赛的通知

比赛将在电子竞技馆进行，比赛期间提供免费午餐，并设有裁判员休息室。

### 三、项目设置(10 项)

竞赛项目包括：五子棋、六子棋、点格棋、苏拉卡尔塔棋、亚马逊棋、幻影围棋、不围棋、爱恩斯坦棋、军棋、海克斯 10 种棋类。

## 四、时间与地点

### 1. 报名

安徽省大学生计算机博弈大赛组委会办公室在本科阶段学生计算机创新创业大赛安徽赛区组委会网站

（<http://www.ahcx.com>）发布大赛报名信息，请各参赛队伍及时关注。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

大赛报名截止时间：2020年11月20日12:00。逾期不予受理。

### 2. 比赛

比赛时间：2020年11月20日~22日，其中11月20日为在线报到并安排，11月21日-22日为比赛日。具体时间安排以组委会赛前发布的程序册为准。

比赛地点：在线

### 3. 其他

答辩：对参赛队伍，组委会将按惯例抽取一定数量的选手，参加线上答辩。答辩时间8分钟、提问7分钟，需要选手讲解自己博弈程序设计思想、算法、框架和其他需要说明的。请带上源代码和说明文档各套，提前准备好PPT，以便答辩时通过。组委会在

开辟线上集训空间，组织大家熟悉比赛、规则和线上比赛流程。具体时间将会及时发布，具体有裁判负责推动。

## 五、竞赛规则（注：因为是线上比赛的规则，以裁判发布的为准）

1. 有关各种棋类项目的比赛细则、总体竞赛规则、禁止山寨程序参赛规定等文件详见安徽省教育厅高教处网站上“2020年安徽省大学生计算机博弈大赛赛项规程”。

2. 各个项目将根据报名队数的多少采取双循环赛或分组双循环赛（分先、后手各赛一场）。现场抽签分组，各组成绩不带入决赛阶段。

3. 在两场比赛的间歇时间，可以修改或调整程序与参数（≤10分钟），但不能更换计算机设备，计算机设备自带，得到现场裁判许可的除外。

4. 比赛采用定时制，在规定时间内完成比赛且取得双方认可的一方获胜；存在歧义时，由裁判决定胜方。在规定时间内没有决出胜负，可采用加时赛或依据棋局由裁判决定。

5. 原则上每个参赛队至少要有一名队员到现场操作比赛，如果在裁判规定的时间内没有队员参加比赛，视为弃权取消比赛资格，该代表队将被取消相应项目的比赛资格。

6. 要求各参赛程序要独立开发，须在竞赛前将《2026年安徽省大学生计算机博弈大赛参赛程序设计说明书》（附件2）签字并提交给组委会，以便作为参赛和被质疑时答辩的依据。

## 六、奖项设置

1. 各项比赛设立一、二、三等奖，由大赛组委会颁发获奖证书。

2. 大赛获奖参赛队数量原则上不超过参赛队总数的60%，一、二、三等奖分别为10%、20%、30%。

## 七、其它

报名联系人：王蓉(0551-63861908/16655128451)

竞赛规则与技术联系人：吴蕾(13965052392)、罗雁(13205510505)

承办单位联系人：董思义(0551-63861908/16655128451)

